

Pozdravljeni osmošolci!

Danes nadaljujemo z osnovami v računalništvu - torej: **3. del (zadnji)** 😊

NAVODILO za delo:

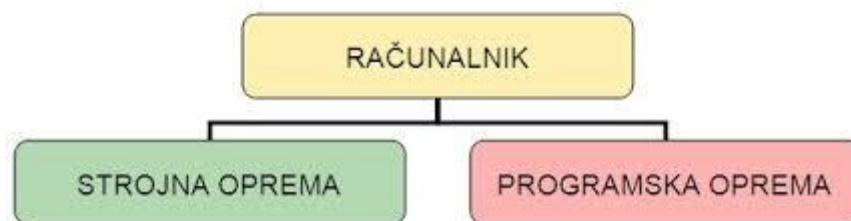
1. Natančno si preberite **CELOTNO BESEDILO** in **odgovorite na spodnja vprašanja**.

Odgovore pošljite svoji učiteljici na mail do prihodnje ure. Učiteljici beleživa vaše odzive.

2. Cilji današnje ure: natančneje spoznati

PROGRAMSKA OPREMO RAČUNALNIKA

Spomnimo se:



Programska oprema

(tudi **softver** ali **programje**, angleško *software*) je skupek računalniških programov, ki skupaj s strojno opremo računalnika tvorijo celoto.

Programska oprema je abstraktna zadeva, običajno pa se fizično nahaja v računalniškem pomnilniku.

Brez delujoče programske opreme nam vsa strojna oprema nič ne pomaga 😊

Programsko opremo se razdeli v dve skupini:

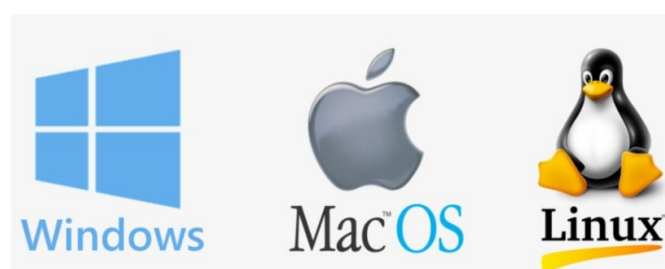
1. sistemska programska oprema - kamor sodi **operacijski sistem** in podporni programi. Deli se na operacijske sisteme, razvojna orodja ter servisne ali uslužnostne programe.

Izbira kateri operacijski sistem imeti na svojem računalniku je odvisno od tega, zakaj rabimo računalnik in kako ga uporabljamo.

Za uporabo doma, ima po svetu največ uporabnikov operacijski sistem **Microsoft Windows** (ali »okna«) in **Linux** ter Appleov sistem **Macintosh (Mac)** in drugi.

V šoli uporabljamo **Microsoft Windows 10**.

Na sliki so vsi trije logotipi (znaki) operacijskih sistemov:



Na spodnjih slikah si oglejte, kako izgleda namizje posameznih operacijskih sistemov:

WINDOWS 10



APPLEV MAC



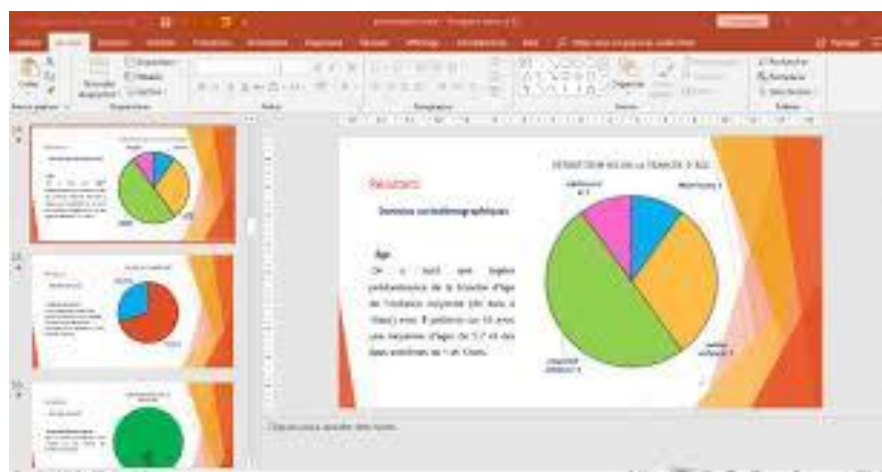
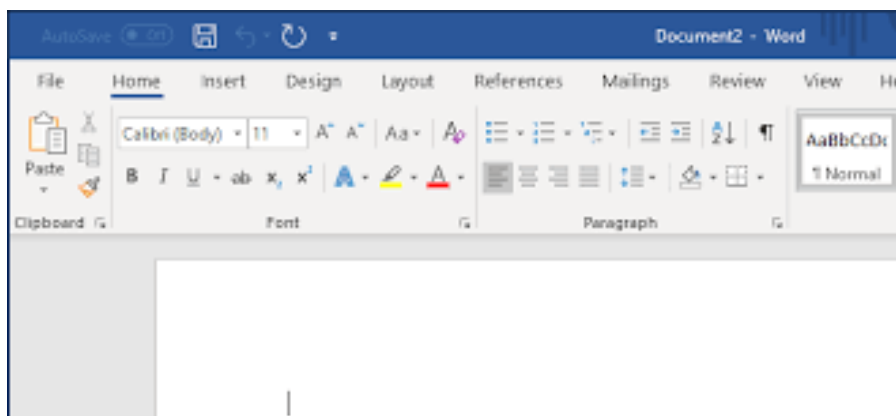
LINUX



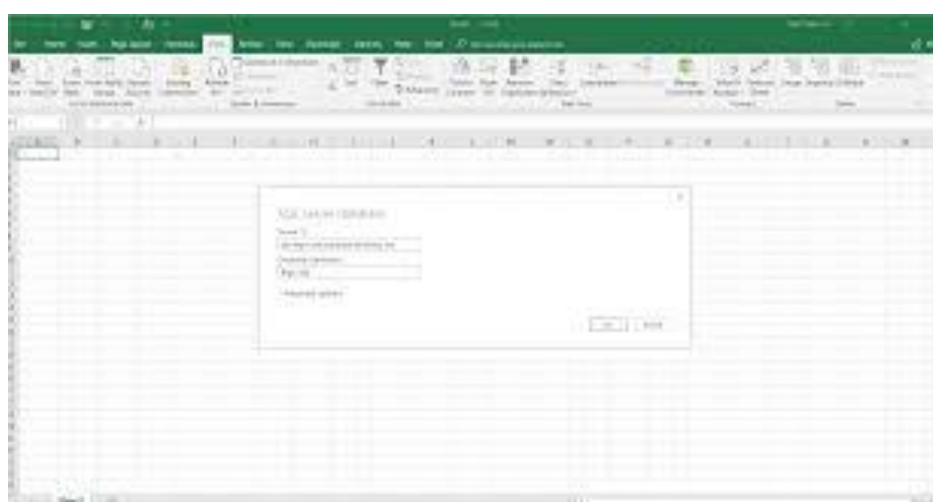
2. uporabniška programska oprema - to so različni uporabniški programi, ki jih naložimo na računalnik.

To opremo uporabnik uporablja za vsakdanja opravila, kot so:

- urejanje besedila, kot je program **Word** ali **Powerpoint** in še drugi:



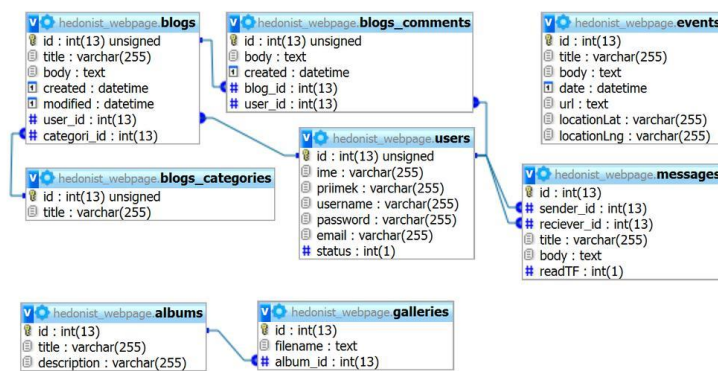
- Urejanje tabel ali preglednic kot je **Excel**



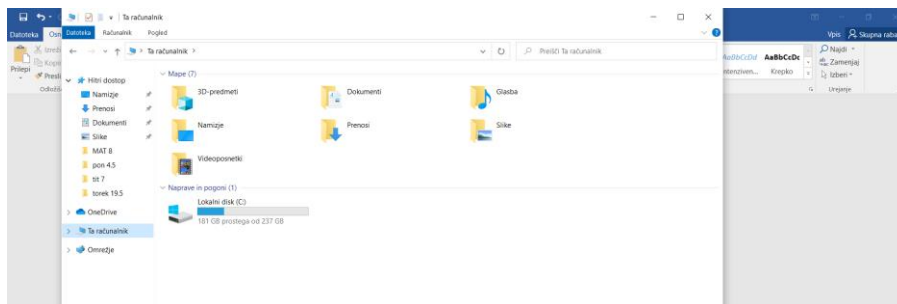
- računalniške igre



- podatkovne baze



- dokumentni sistemi



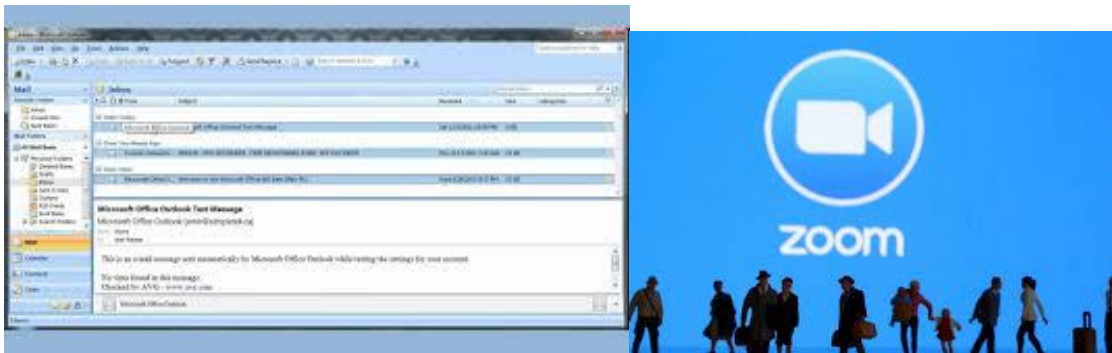
- grafični programi, risanje npr. SLIKAR



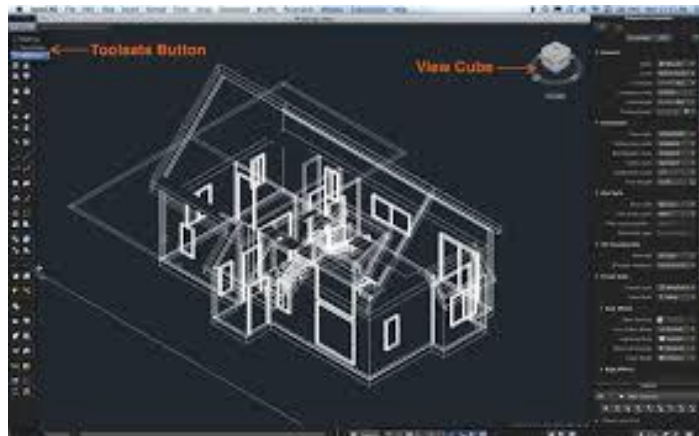
- brskalniki za brskanje po spletu



- Programi za komunikacijo, spletna pošta, klepet



- načrtovanje in konstruiranje, npr. program AUTOCAD,



- navigacijo



- nadzor in spremljanje delovanja naprav, protivirusni programi



- in še in še ☺

3. Odgovori na vprašanja in pošlji učiteljici ☺

- Kateri operacijski sistem uporabljamo na naši šoli?*
- Kateri računalniški program si že uporabljal/a in zakaj?*
- S katerimi programi klepetaš preko računalnika ali telefona?*
- Katere igre imaš naložene na računalniku?*
- Zakaj so pomembni protivirusni programi?*

Vse dobro, učiteljici TIT

ODGOVORE POŠLJEŠ NA EMAIL:

polona.senicar@guest.arnes.si

petra.paradiz1@guest.arnes.si